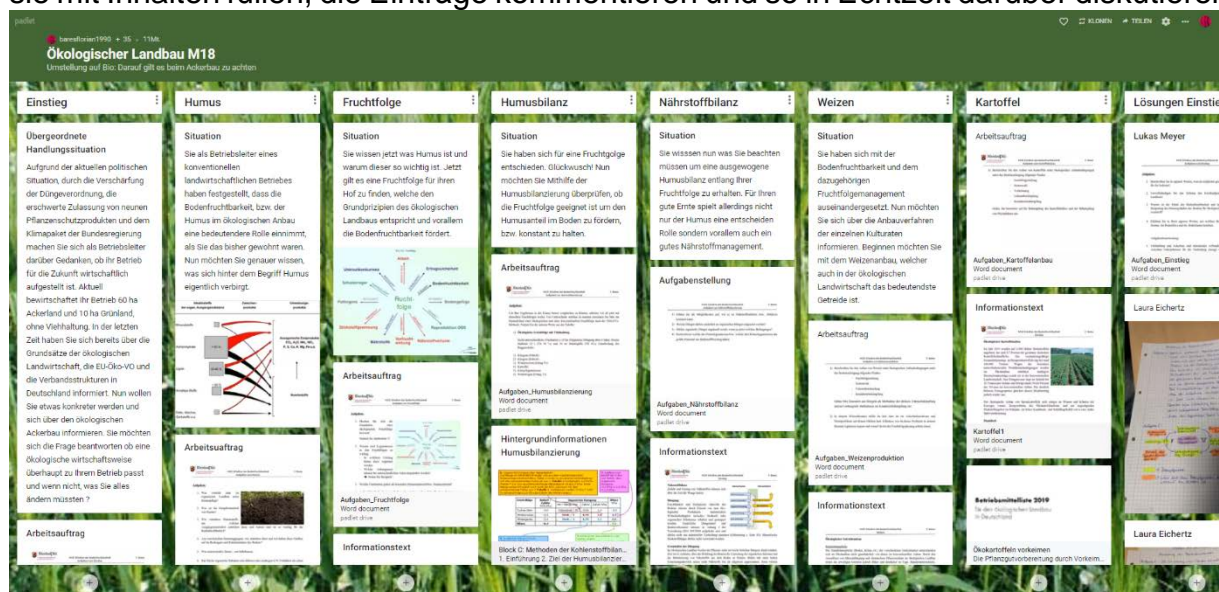


Digitale Tools für den Unterricht

(von Johannes Blang und Florian Bares, DLR Eifel)

Padlet

„Padlet“ ist eine digitale Pinnwand. Hier können einfach und schnell Texte, Bilder, Videos, Links etc. abgelegt werden. In verschiedenen vorgefertigten Layouts kann kooperativ gearbeitet werden. Eine Änderung ist sofort für alle Teilnehmer sichtbar und kann live mitverfolgt werden. Eine Klasse kann gleichzeitig an einer Pinnwand arbeiten, sie mit Inhalten füllen, die Einträge kommentieren und so in Echtzeit darüber diskutieren.



Beispiel eines Padlet aus dem Modul Ökologischer Landbau

<https://padlet.com/baresflorian1990/h9b7qacrvzaaysyr>

Oncoo

Oncoo ist ein Werkzeug zur Strukturierung von einigen Methoden im Unterricht. Unterstützt werden die digitale Kartenabfrage, ein Helfersystem, ein Lerntempoduett, Placemat sowie eine Zielscheibe zur Meinungsumfrage. Eine Registrierung zur Nutzung der einzelnen Werkzeuge ist nicht notwendig und die Anwendung läuft auf allen Endgeräten. Voraussetzung für die Nutzung ist eine gute Internetverbindung im Klassenraum und die Ausstattung mit Endgeräten. Eine entsprechende Infrastruktur zur Visualisierung per Whiteboard oder Beamer ist ebenfalls vonnöten.

QR-Codes

Ein QR-Code ist ein Link. Die Inhalte des Links können die Schüler über das Handy abrufen, indem der QR-Code damit gescannt wird. Es können viele verschiedene Inhalte mit einem QR-Code geteilt werden: Internetseiten, PDF-Dateien, Visitenkarten, Apps, Bilder, Audiodateien etc.

LearningApps

LearningApps ist eine Onlineplattform zum Erstellen, Verwalten und Durchführen von multimedialen Lernbausteinen. Hier finden sich über zwanzig Aufgabenformate wie z.B. Zuordnungsübungen, Kreuzworträtsel etc., die individuell bestückt werden können. Zudem besteht die Möglichkeit, bereits erstellte Aufgaben zu kopieren und so schnell in die eigene Anwendung zu übernehmen.

Kahoot

Kahoot ist ein online Quiztool und eignet sich zur Kontrolle des Lernfortschrittes. Die Fragen werden von der Lehrkraft mittels Beamer an der Wand präsentiert und die Schüler antworten mit ihren mobilen Endgeräten.

EduPad

EduPad ist ein kollaborativer Texteditor. Hier können bis zu 15 Personen gleichzeitig ein Textdokument bearbeiten und sehen dabei in Echtzeit, wer welchen Text bearbeitet. Das Tool kann gratis und ohne vorherige Registrierung eingesetzt werden. Die Schüler/innen können das EduPad bearbeiten, sobald sie den Link dazu haben.

Trello

Trello ist ein ähnliches Tool wie Padlet. Neben den bereits beschriebenen Möglichkeiten bietet Trello noch zusätzliche Funktionen, die insbesondere die Kommunikation und das Teilen unter den Anwendern erleichtert.

Exammi

Mit Exammi können Quiz, Onlinetests und Übungen einfach erstellt, verteilt und automatisch ausgewertet werden. Die Testdaten und -ergebnisse stehen ausschließlich der Lehrperson in ihrem persönlichen Exammi-Account zur Verfügung. Ein einmal erstellter Test steht für immer zur Verfügung und kann für die Lerngruppe individuell angepasst werden.

Edkimo

Edkimo ist eine digitale Feedbackplattform. Die Anwendung ermöglicht es, den Lernprozess durch die Schüler/innen anonym zu evaluieren. Diese Rückmeldungen können direkt für die Unterrichtsentwicklung genutzt werden. Gerade in dem für alle neuen Online-Unterricht ist dieses Tool eine echte Unterstützung im Qualitätsmanagement des Unterrichtes.

ScreenCast-Videos

Da die digitalen Werkzeuge nicht von allen Schüler/innen autodidaktisch erlernt werden können, sind ScreenCast-Videos im Fernunterricht ein effizientestes Tool. Bei einem ScreenCast-Video kann der eigene PC-Bildschirm mitgefilmt werden und über das eingeschaltete Mikrofon auch dazu gesprochen werden. Das fertige Video kann dann auf einer Videoplattform (YouTube, Vimeo o.ä.) hochgeladen werden, damit alle Schüler Zugriff darauf haben. Auch Arbeitsaufträge lassen sich mit einem ScreenCast-Video effizient und verständlich vermitteln. Für Profis empfehlen wir die Software [OBS](#). OBS ist eine Open-Source Software und kann so kostenlos von jedem genutzt werden. Sie bietet viele Einstellungsmöglichkeiten, eine übersichtliche Menüführung und ist durch zahlreiche Plug-ins erweiterbar. Die Komplexität kann für Anfänger aber auch eine Hürde darstellen. Weniger umfangreich ist die Software [Bandicam](#), diese bietet aber auch alles was benötigt wird. Bei der kostenlosen Variante muss man aber mit zwei Nachteilen leben. Erstens ist auf dem aufgezeichneten Video ein Wasserzeichen des Unternehmens zu sehen und zweitens ist die Aufnahmezeit für ein einzelnes Video auf 10 Minuten beschränkt.